## Mac OS X'te C ile Programlamaya Başlayın

Mac OS X işletim sisteminde C dili ile programlamaya başlamak için :

1 — Apple geliştirici sitesinin indirme sayfasına gidin. <u>Apple</u> <u>Developer</u>.

## Downloads

Get the latest beta releases of Xcode, iOS, macOS, watchOS, tvOS, and more.



Xcode 8 beta 6
Download Xcode 8
Release Notes

85201h Posted Date

Bulld

Aug 15, 2016 SDKs iOS 10 macOS 10.12 watchOS 3 tvOS 10

2 – **Xcode indir** linkini tıklayın. Beta sürümünde olsa bile en son sürümü indirmeniz önerilir.

3 — İndirme işlemi tamamlandığında, Xcode'ı açın ve yüklemek için sihirbazı takip edin.

4 - Ardından, Xcode'u açın ve Dosya> Yeni> Proje'ye gidin. (File > New > Project)

Ś	Xcode	File	Edit	View	Find	Navig	ate Editor	Product	Debug	Sour
		New		•		Tab	:	жт		
		Add Files			₹₩A		Window	合	ЖT	
		Open Open Recent Open Quickly			第0 ▶ ①第0		File Playground Target	d てひ	₩N ₩N	
							Project	仓	<del></del> π.	
		Close Window Close Tab				жw_	Workspace	e ^	₩N	
		Close Document Close Workspace		7	₩₩ ₩₩	Group Group fror	ا∵ n Selection	₩N		

5 – OS X bölümünün altında, Uygulama'yı seçin, Komut Satırı Aracı'nı seçin ve sonraki butonuna tıklayın. (Application –> choose Command Line Tool)

ose a template for your ne	w project:		
OS Application Framework & Library watchOS Application	Cocoa Application	Game	Command Line Tool
Tramework & Library tvOS Application Framework & Library OS X			
Application Framework & Library System Plug-in			

6 — Proje Adı'nı girin, örneğin: Merhaba. Ve, Dil bölümünün altında C'yi seçin. Ardından sonraki butonuna tıklayın .

7 – Projeyi Mac'inize kaydetmek istediğiniz yeri seçin. *Git deposu* oluştur düğmesinin işaretini kaldırabilir ve oluştur

düğmesine tıklayabilirsiniz.

8 — XCode tarafından sağlanan varsayılan kodu görebileceğiniz ekranda main.c dosyasına gidin.



9 — Kodu istediğiniz gibi değiştirin. Sonunda kodu çalıştırmak için, Proje> Çalıştır'a gidin veya sadece Cmd + R tuşlarına basın. (**Product > Run**)

10 — Varsayılan olarak çıktıyı ekranınızın altında göreceksiniz.