

## 6.Ders : C goto

Bu derste, C programlamasında “**goto**” ifadesi kullanmayı öğreneceksiniz. Ayrıca, ne zaman bir goto ifadesi kullanacağınızı ve ne zaman kullanmayacağınızı da öğreneceksiniz.

Goto ifadesi bir C programının normal sırasını değiştirmek için kullanılır.

```
goto label;  
... ..  
... ..  
... ..  
label:  
statement;
```

*label* bir tanımlayıcıdır. Goto ifadesiyle karşılaşıldığında, programın kontrolü şu şekilde *label*'a atlar ve kodu çalıştırmaya başlar.



**Örnek: goto ifadesi**

```
// Toplam 5 sayının toplamını ve ortalamasını hesaplayan  
program  
// Kullanıcı negatif sayı girerse, daha önce girilen pozitif  
sayıların toplamı ve ortalaması görüntülenir.
```

```
# include <stdio.h>
```

```
int main()  
{
```

```
    const int maxInput = 5;  
    int i;  
    double number, average, sum=0.0;  
    for(i=1; i<=maxInput; ++i)  
    {  
        printf("%d. bir pozitif sayı giriniz: ", i);  
        scanf("%lf",&number);
```

```
// Kullanıcı negatif sayı girerse, programın akışı jump  
etiketine atlar
```

```
    if(number < 0.0)  
        goto jump;
```

```
    sum += number; // sum = sum+number;  
}
```

```
jump:
```

```
    average=sum/(i-1);  
    printf("Toplam = %.2f\n", sum);  
    printf("Ortalama = %.2f", average);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Çıktısı :

1. bir pozitif sayı giriniz: 3
2. bir pozitif sayı giriniz: 4.3

3. bir pozitif sayı giriniz: 9.3  
4. bir pozitif sayı giriniz: -2.9  
Toplam = 16.60